

SISTEM INFORMASI E-COMMERCE PADA TOKO AR-RUMAITSAH COLLECTION BERBASIS PHP BOOTSTRAP

NANANG DURAHMAN,S.T,M.KOM¹, MARA KARMA²

nanang@stmik-dci.ac.id ¹Manajemen Informatika & Komputer,

marakarma@gmail.com ²Manajemen Informatika & Komputer,

ABSTRAK

Toko Ar-Rumaitsh Collection adalah toko yang menjual berbagai merek baju. Toko ini masih menggunakan system manual pada proses penjualan dan informasi produk-produknya. Untuk meningkatkan proses penjualan dan penyampaian informasi yang masih menggunakan proses bersifat manual dan belum terkomputerisasi. Oleh sebab itu penulis mencoba merancang system baru yang telah terkomputerisasi untuk lebih memudahkan proses penjualan dan meningkatkan minat masyarakat.

Komputerisasi ini ditujukan untuk mempermudah toko untuk mempromosikan perusahaan dan produk yang ditawarkan, disamping itu komputerisasi ini mempermudah calon pembeli mengakses informasi dan mempermudah dalam pemesanan.

Melalui tugas akhir ini dibuat sebuah program aplikasi system penjualan online pada Toko Ar-Rumaitsh Collection dengan harapan semua kendala yang muncul dalam pelaksanaan proses-proses tersebut dapat diminimalkan sehingga menghasilkan berbagai bentuk informasi yang diinginkan secara tepat dan cepat.

Kata Kunci: *“Pakaian Anak-anak, Website”*.

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kemajuan dibidang teknologi informasi yang pesat sesuai dengan kebutuhan hampir disetiap aspek, sangat penting bagi kehidupan kita. Saat ini sudah menjadi kebutuhan bahwa teknologi informasi dapat memberikan kemudahan dalam mencari informasi yang diinginkan, mengurangi terjadinya kesalahan yang diakibatkan oleh kelalaian manusia dan penggunaan data yang lebih efisien, penggunaan teknologi informasi yang optimal dalam sebuah perusahaan dan menunjang efisiensi dan efektifitas kerja dalam mengolah data

untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

Apalagi saat ini kemajuan teknologi informasi itu sendiri di dukung oleh hadirnya *internet* yang dalam perkembangannya sangat pesat. Karena hampir semua orang didunia menggunakan *internet* dengan adanya internet kita akan mudah mendapatkan jutaan informasi, mulai dari informasi kota-kota di dunia, pemerintah, budaya, teknologi, berita, seputar gaya hidup dan masih banyak lagi informasi yang bisa kita dapatkan dari *internet*. Hanya dengan mengakses *internet* kita bisa mengetahui banyak hal.

Toko Ar-Rumaitsah Collection merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang promosi dan penjualan pakaian syari, muslim dan muslimah. Namun dalam proses penjualan pada toko ini masih dilakukan secara manual, seperti dalam pembuatan data barang, transaksi penjualan, dan laporan penjualan masih dilakukan dengan cara mencatat secara manual pada faktur penjualan dan buku kas. Hal ini terjadi karena pada Ar-Rumaitsah Collection, belum mempunyai sebuah sistem informasi yang mendukung dalam proses proses penjualan barang sehingga menyebabkan tidak efektifitas dan efisiennya kinerja perusahaan, serta dalam memasarkan dan memperkenalkan produknya ke masyarakat luas belum mempunyai media promosi yang dapat mencakup pasar yang luas. Pemamfaatan teknologi informasi berupa, sistem informasi yang dapat meningkatkan kinerja perusahaan, dalam proses penjualan serta pemamfaatan teknologi *internet*, hal ini akan sangat berguna bagi Ar-Rumaitsah Collection karena *internet* dapat mencakup pasar yang lebih luas guna memperkenalkan dan mempromosikan barang yang tersedia pada Ar-Rumaitsah Collection ini.

Berdasarkan pada permasalahan diatas, untuk dapat meningkatkan kinerja perusahaan dan memperkenalkan informasi produk kepada masyarakat luas diperlukan suatu media penyampai komunikasi informasi. Dengan demikian penulis mengambil objek penelitian tentang

“SISTEM INFORMASI E-COMMERCE PADA TOKO AR-RUMAITSAH COLLECTION BERBASIS PHP BOOTSTRAP”.

II. LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem

Sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan dan bertanggung jawab memproses masukan-masukan (*input*), pengelolaan (*proses*) sehingga menghasilkan keluaran (*output*). Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat yang tertentu, yaitu mempunyai komponen-komponen, batas sistem, lingkungan luar sistem, penghubung, masukan, pengolahan dan sasaran atau tujuan.

2.2. Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan berarti bagi penerimanya. Informasi merupakan hasil pengolahan dari sebuah model, formasi, organisasi, atau sebuah perubahan bentuk dari data yang memiliki nilai tertentu dan digunakan untuk menambah pengetahuan bagi yang menerimanya.

2.3. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan gabungan dari manusia perangkat keras, perangkat lunak, jaringan telekomunikasi, dan sumber data, yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi sehingga dapat mendukung perusahaan, pekerja, pelanggan, rekan kerja, serta *supplier*.

2.4. Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah merancang atau mendesain sistem yang baik.

1. Context Diagram (Diagram Konteks)
2. Unified Modelling Language (UML)
3. Use Case Diagram

2.5. Pengertian Internet

Internet atau Interconnected Networking merupakan dua komputer atau lebih yang saling berhubungan membentuk jaringan komputer hingga meliputi jutaan komputer di dunia, yang saling berinteraksi dan bertukar informasi.

III. ANALISIS SISTEM

3.1 Analisis Data Pemasukan Barang

Tabel 3.1
Tabel Data Pemasukan Barang

No	Atribut Data	Proses	Periode	Pembuat	Tujuan
1	Tgl_masuk	Manual	Setiap ada barang yang masuk	Bagian operator pemasukan	Kepala
2	Kode_Barang				
3	Nama_Barang				
4	Jenis				
5	Satuan				
6	Harga_Jual				
7	Stok				
8	Jumlah				

3.2 Analisis Data Pembelian Barang

Tabel 3.2
Tabel Data Pembelian Barang

No	Atribut data	Proses	Periode	Pembuat	Tujuan
1	No Faktur	Manual	Setiap ada pembelian barang	Bagian operator pengeluaran	Pembeli
2	Retur				
3	Pemasok				
4	Nama_barang				
5	Harga beli				
6	Banyak				
7	total				

3.3 Analisis Data Transaksi Penjualan

Tabel 3.3
Tabel Data Transaksi Penjualan

No	Atribut Data	Proses	Periode	Pembuat	Tujuan
1	No Nota	maual	Setiap adanya barang yang terjual	Bagian kasir	Pembeli
2	Tanggal				
3	Nama				
4	Harga				
5	Banyak				
6	Diskon				
7	Sub total				

3.4 Analisis Data Stok Barang

Tabel 3.4

Tabel Data Stok Barang

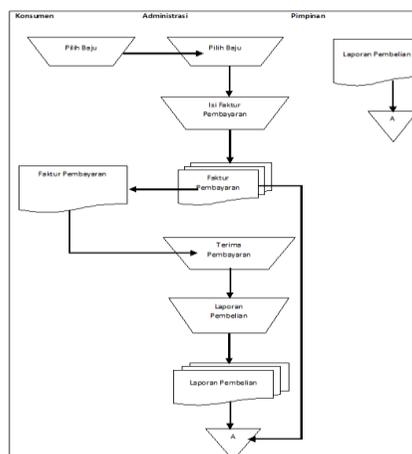
No	Atribut Data	Proses	Periode	Pembuat	Tujuan
1	Kode Barang	manual	Selama stok barang masih ada	Bagian karyawan	Kepala
2	Nama Barang				
3	Tanggal Masuk				
4	Harga				
5	Banyak				

3.5 Analisis Data Pegawai

Tabel 3.5
Tabel Data Pegawai

No	Atribut Data	Proses	Periode	Pembuat	Tujuan
1	Nama	manual	Setiap adanya pegawai baru	Bagian pen gelu aran	Pembeli
2	Alamat				
3	Telepon				
4	Email				

3.6 Flow Map Aliran Data Yang Sedang Berjalan



Gambar 3.1
Flow Map Aliran Data Yang Sedang Berjalan

IV. PERANCANGAN SISTEM

Perancangan sistem merupakan bagian dari metodologi pengembangan suatu perangkat lunak yang dilakukan setelah melalui tahapan analisis. Perancangan sistem juga merupakan suatu determinasi dari proses dan data

No	Id Cust	Nama	Tanggal Registrasi	Jekel	Alamat	Telepon	Email
9 (3)	X (10)	X (40)	Date	X (20)	X (40)	X (12)	X (40)
9 (3)	X (10)	X (40)	Date	X (20)	X (40)	X (12)	X (40)

Tasikmalaya, dd/mm/yy
Pimpinan

(X(30))

3. Bukti Pemesanan

Tabel 4.5 Bukti Pemesanan
BUKTI PEMESANAN

TOKO AR -RUMAITSAH COLLECTION

No Bukti : X (10)

Tanggal : dd/mm/yyyy

Id Cust : X (10)

Nama Cust : X (40)

No	Kode Produk	Kategori	Nama Produk	Harga/Satuan	Jumlah Pesan	Total Biaya
9 (3)	X (10)	X (40)	Date	X (20)	X (40)	X (12)
9 (3)	X (10)	X (40)	Date	X (20)	X (40)	X (12)

Tasikmalaya, dd/mm/yy
Pimpinan

(X(30))

4. Laporan Penjualan

LAPORAN PENJUALAN
TOKO AR-RUMAITSAH COLLECTION

Tanggal : dd/mm/yyyy

Keterangan : X (20)

No	No Faktur	Id Cust	Nama Cust	Kode Produk	Kategori	Nama Produk	Harga	Jumlah	Total Harga
9 (3)	X (10)	X (10)		X (8)	9 (11)	X (40)	Double	9 (6)	Double

9 (3)	X (10)	X (10)	X (40)	X (8)	9 (11)	X (40)	Double	9 (6)	Double

Total Biaya Keseluruhan : Double

Tasikmalaya, dd/mm/yy
Pimpinan

(X(30))

4.2.2 Desain Input

Desain input merupakan sebuah rancangan yang menggambarkan masukan/entry data yang dapat dilakukan pada sistem informasi yang dirancang. Berikut adalah rancangan input sistem informasi yang diusulkan.

1. Perancangan Halaman Utama

Gambar 4.4

Perancangan Halaman Utama

2. Perancangan Form Pendaftaran Customer

Gambar 4.5

Rancangan Form Pendaftaran Customer

3. Perancangan Entry Data Kategori

Gambar 4.6

Perancangan Entry Data Kategori
4. Perancangan Entry Data Produk

Gambar 4.7

Perancangan Entry Data Produk
5. Perancangan Entry Data Transaksi

Gambar 4.8

Perancangan Entry Data Transaksi
6. Perancangan Form Entry Data Pengiriman

Gambar 4.9

Perancangan Entry Data Pengiriman
4.2.3 Desain Database

Perancangan database dilakukan setelah pemodelan sistem dibuat. Dengan menggunakan MySql sebagai database dilakukan perancangan

terhadap field-field yang akan digunakan pada setiap database.

V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi Sistem

Implementasi adalah tahap penerapan dan sekaligus pengujian bagi sistem berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah dilakukan pada Bab IV. Supaya implementasi berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan, untuk itu suatu rencana implementasi perlu dibuat terlebih dahulu. rencana ini dimaksudkan untuk mengatur biaya serta waktu yang dibutuhkan selama tahap implementasi.

Pemilihan *brainware* atau personil menjadi langkah pertama dalam kegiatan implementasi yang dilakukan setelah perencanaan diputuskan. Personil inilah yang akan menjalankan sistem nantinya.

Kegiatan implementasi dilanjutkan dengan pemilihan tempat serta instalasi, baik itu perangkat keras maupun perangkat lunak dari sebuah sistem. Penempatan perangkat keras perlu ditentukan agar terjaga keamanannya.

Penggunaan dari komponen seperti personil, perangkat keras, serta perangkat lunak inilah yang akan mendukung tahap implementasi terhadap sebuah sistem informasi.

5.2 Lingkungan implementasi

Lingkungan implementasi sistem yang dibangun meliputi beberapa perangkat keras dan perangkat lunak komputer. Detail spesifikasi lingkungan implementasi sistem dapat dilihat pada tabel 5.1 .

Perangkat keras /hardware	1. Unit computer minimal processor intel 1.6 Ghz 2. Ram 2 Ghz
---------------------------	--

	3. Hardisk 100 Ghz
Perangkat lunak/software	1. Sistem operasi/SO (windows, linux, mac os x) 2. Adobe dreamweaver 3. Xampp sebagai webserver 4. Php, MySQL (database)

Table 5.1 Tabel Lingkungan Implementasi Sistem

5.3 Batasan Implementasi

Batasan Implementasi pada Sistem Informasi Berbasis Website Pada Toko Ar-Rumaitzah Collection ini adalah sebatas visualisasi yang diimplementasikan berdasarkan hasil perancangan yang telah dibuat.

5.3.1 Layout Halaman Utama

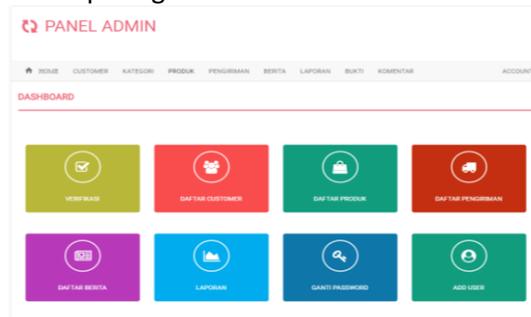
Dalam halaman utama ini ditampilkan menu dan sub menu yang bisa diakses oleh semua user. Tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar 5.1.



Gambar 5.1 Layout Menu Utama

5.3.2 Layout Halaman Admin

Layout halaman admin bisa dilihat setelah admin berhasil login ke sistem, Tampilan ini berisi menu dan sub menu yang dapat diakses admin. Bentuk tampilan halaman admin dapat dilihat pada gambar 5.2.



Gambar 5.2 Layout Halaman Admin

5.3.3 Layout Halaman Customer

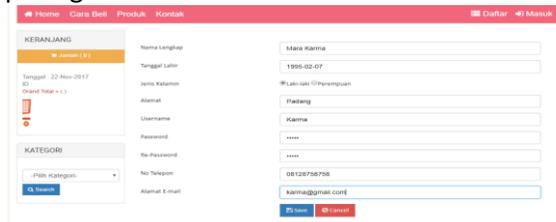
Tampilan ini berisi menu dan sub menu yang dapat diakses customer setelah customer login. Bentuk tampilan halaman customer dapat dilihat pada gambar 5.3.



Gambar 5.3 Layout Halaman Customer

5.3.4 Form Input Data Customer atau Registrasi Customer

Form ini berfungsi untuk media pendaftaran bagi user biasa yang ingin menjadi customer dari website. Tampilan form input data customer dapat dilihat pada gambar 5.4.



Gambar 5.4 Form Input Data Customer

5.3.5 Form Login Customer

Form login customer berfungsi untuk login bagi user yang sudah terdaftar menjadi customer dari website agar bisa menampilkan halaman customer. Form login customer dapat dilihat pada gambar 5.5.



Gambar 5.5 Form Login Customer

5.3.6 Form Login Admin

Form login admin berfungsi untuk login bagi admin agar bisa menampilkan halaman admin. Form

login admin dapat dilihat pada gambar 5.6.



Gambar 5.6 Form Login Admin

5.3.7 Form Input Pemesanan

Form input pemesanan merupakan form yang berfungsi sebagai media untuk mengentrikan data transaksi pemesanan bagi customer, bentuk tampilan form input pemesanan dapat dilihat pada Gambar 5.7.



Gambar 5.7 Tampilan Form Input Pemesanan

5.3.8 Form Input Kategori

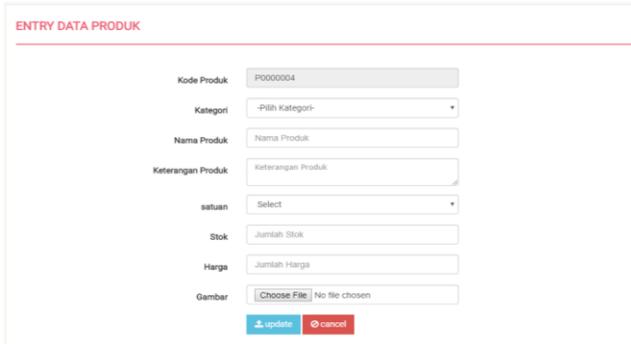
Form input kategori merupakan form yang berfungsi sebagai media untuk mengentrikan kategori yang berkaitan dengan produk. Tampilan form input kategori dapat dilihat pada gambar 5.8.



Gambar 5.8 Form Input Kategori

5.3.9 Form Input Produk

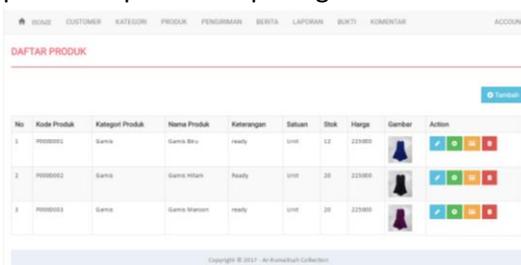
Form input produk berisi data produk yang akan di entrykan ke sistem oleh admin. Bentuk tampilan input produk dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 5.9 Form Input Produk

5.3.10 Form Laporan Data Produk

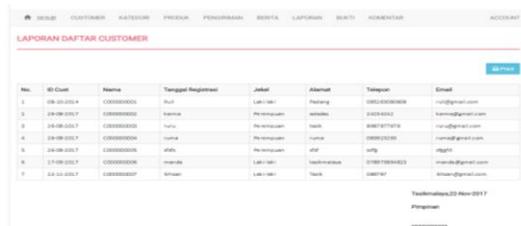
Form laporan data produk berisi data produk yang telah diinputkan admin ke sistem. Bentuk tampilan laporan data produk dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 5.10 Laporan Data Produk

5.3.11 Form Laporan Daftar Customer

Berisi data customer yang telah terdaftar sebagai member. Bentuk tampilan laporan verifikasi data customer dapat dilihat pada gambar 5.11.



Gambar 5.11 Laporan Daftar Customer

5.3.12 Form Laporan Bukti Pemesanan

Form laporan Bukti Pemesanan berisi data customer yang telah melakukan pemesanan terhadap produk yang di tawarkan. Bentuk tampilan laporan verifikasi data customer dapat dilihat pada gambar 5.12.

dikembangkan lebih baik lagi, bagi yang berkeinginan untuk mengembangkan agar lebih memperhatikan pada proses dan aliran dokumen dari sistem ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Maniacms (2012). Pengertian-From [Http://Www.Maniacms.Web.Id](http://www.maniacms.web.id) Januari 2012
- Herry,P,Andreas,2010.Cepat Kuasai PHP + MYSQL.Andi Offset,Yogyakarta.
- Syafii,M,2004.Membangun Aplikasi Berbasis PHP Dan MYSQL. Andi Offset,Yogyakarta.
- P.Mahyusir Tauri,1989,Analisa Dan Perancangan System Pengolahan Data,Jakarta:PT. Elex Media Komputindo
- Cashing Devis. (1989). Memahami System Informasi.Bandung:Informatika
- Gordon,B.Devis.(1994).Sistem Informasi Manajemen.Yogyakarta:Andi Offset
- Endra-Dwi-Putra (2012).Pengertian-Jaringan-Internet-Atau.Html.From [Http://Endra-Dwi-Putra.Blogspot.Com](http://endra-dwi-putra.blogspot.com) April 2012
- Duniascript.Sekilas-Tentang-Macromedia-Dreamweaver.From [Http://Blog. Duniascript.Com](http://blog.duniascript.com)
- Cobadibaca(2013).Tim-Berners-Lee-Pencipta-Www-World-Wide.From [Http://Www.Cobadibaca.Com](http://www.cobadibaca.com) Mei 2013